

REGULAMIN KONKURSU
PROWADZONEGO W POLACH KUKURYDZY

§ 1. Definicje.

Określenia i sformułowania użyte w niniejszym Regulaminie oznaczają:

1. Organizator - Bak Investments sp. z o.o. z siedzibą w Gdańsku przy ul. Jana Heweliusza 11 /819, 80-890 Gdańsk, wpisaną do KRS pod numerem 0000788913, do Rejestru Przedsiębiorców, prowadzonego przez VII Wydział Gospodarczy KRS w Gdańsku, REGON 383537683, NIP 5833358024.
2. Atrakcja – nieruchomości rolne pod nazwą „Pole Kukurydzy” prowadzona przez Organizatora miejscowościach Rewal i Mielno.
3. Aplikacja – aplikacje: (1) „Umi. Kosmiczna przygoda” wydana przez Bak Investments sp. z o.o. z siedzibą w Gdańsku, oraz (2) „Magiczny Labirynt” wydana przez Przedsiębiorstwo Nowych Technologii dostępna na systemy Android oraz iOS za pośrednictwem platform Google Play oraz App Store.
4. Uczestnik – osoba, która zadeklaruje udział w konkursie poprzez skorzystanie z którejkolwiek z Atrakcji za pomocą zaznaczenia odpowiedniego pola w Aplikacji, na warunkach przewidzianych w niniejszym Regulaminie.
5. Nagroda – nagrody rzeczowe opisane szczegółowo w § 5 niniejszego Regulaminu, które Organizator przyznaje Uczestnikom konkursu na warunkach w nim opisanych.
6. Urządzenie - przenośne, multimedialne urządzenie, łączące w sobie funkcje telefonu komórkowego i komputera przenośnego (smartfon) z dostępem do sieci Internet, działające w systemie operacyjnym Android lub iOS z możliwością zainstalowania Aplikacji, będące w posiadaniu Uczestnika.

§ 2. Postanowienia ogólne.

1. Konkurs organizowany jest przez Bak Investments sp. z o.o. z siedzibą w Gdańsku przy ul. Jana Heweliusza 11 /819, 80-890 Gdańsk, wpisaną do KRS pod numerem 0000788913, do Rejestru Przedsiębiorców, prowadzonego przez VII Wydział Gospodarczy KRS w Gdańsku, REGON 383537683, NIP 5833358024.
2. Konkurs umożliwia zademonstrowanie oraz udowodnienie swoich umiejętności takich jak m.in. orientacja przestrzenna oraz sprawność poruszania się po terenie nieznanego dla Uczestnika labiryntu, połączonej z realizacją wyznaczonych fabularnie w Aplikacji zadań oraz najbardziej poprawne rozwiązanie quizu lub mini-gry - w ramach Aplikacji lub dedykowanej dla niej stronie internetowej.
3. Organizator konkursu oświadcza, że niniejszy konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz. U. z 2009, Nr 201 poz. 1540 ze zm.).
4. Konkurs odbywa się w okresie od 04 lipca 2022 r. do 30 października 2022 r., w dwóch etapach, z czego pierwszy etap: umożliwiający skorzystanie z Atrakcji - **do 23 października 2022 r.**, a drugi etap: umożliwiający wypełnienie specjalnego quizu lub mini-gry w ramach Aplikacji albo innej aplikacji mobilnej

(stosownie do dostępnych dla Organizatora uwarunkowań technicznych) albo na dedykowanej stronie internetowej – **od momentu ich opublikowania** w formie umożliwiającej Uczestnikom interakcje, przy czym drugi etap będzie trwał **nie krócej niż 4 dni**.

5. Organizator oświadcza, iż na podstawie odrębnych umów i uzgodnień posiada wszelkie niezbędne uprawnienia do wykorzystania Aplikacji w celu przeprowadzenia niniejszego konkursu oraz że producent Aplikacji nie jest organizatorem lub współorganizatorem konkursu, ani też administratorem danych uzyskanych przez Organizatora, a jego odpowiedzialność z jakiegokolwiek tytułu względem Uczestników lub osób trzecich z nim związana jest wyłączona.
6. Organizator nie odpowiada za prawidłowe działanie Aplikacji na Urzędzeniach Uczestników, jednakże zobowiązany jest dołożyć wszelkich starań w celu zapewnienia jej prawidłowego funkcjonowania przez cały czas trwania konkursu.

§ 3. Warunki udziału.

1. Warunkiem koniecznym udziału w konkursie jest zainstalowanie przez Uczestnika Aplikacji na swoim Urzędzeniu oraz zawarcie umowy z Organizatorem na pobyt w jednej lub kilku Atrakcji na warunkach opisanych w ich regulaminach.
2. Uczestnik zobowiązany jest do zapewnienia we własnym zakresie w Urzędzeniu dostępu do sieci Internet. Organizator nie jest zobowiązany do dostarczenia Uczestnikowi takiego dostępu poprzez np. sieć Wi-Fi lub inne równorzędne metody.
3. Organizator ani też producent Aplikacji nie są odpowiedzialni za opóźnienia lub zakłócenie wynikające z przesyłania informacji (danych komórkowych lub podobnych) przez Urządzenie na jej serwer oraz z serwera na Urządzenie - bez względu na przyczynę powstania takiego opóźnienia lub zakłócenia. Uzyskany przez Uczestnika wynik spowodowany wystąpieniem takiego opóźnienia nie podlega zmianie.
4. Uczestnik ma prawo do nieograniczonego pobytu na jednej lub kilku Atrakcjach w okresie trwania niniejszego konkursu. Dopuszczane jest poprawianie już osiągniętego wyniku bez ograniczeń ilościowych.
5. Udział w konkursie jest nieograniczony i dobrowolny oraz bezpłatny tj. nie wiąże się z wniesieniem jakichkolwiek opłat na rzecz Organizatora z tytułu udziału w samym konkursie. Organizator zastrzega jednak, iż odpłatna jest sama umowa zawierana na pobyt w Atrakcjach (jednej lub kilku) na warunkach opisanych w stosownych regulaminach. Dopuszczalne jest sam pobyt na Atrakcjach oraz korzystanie z Aplikacji bez wzięcia udziału w niniejszym Konkursie.
6. Dalszym warunkiem uczestnictwa w konkursie jest podanie Organizatorowi przez Uczestnika w drugim etapie Konkursu swoich następujących danych: imienia, nazwiska, numeru telefonu oraz adresu e-mail. Dane te Uczestnik podaje dopiero po wykonaniu zadania fabularnego opisanego w § 4 ust. 1 Regulaminu.
7. W razie otrzymania Nagrody Uczestnik poprzez swój udział w konkursie zezwala Organizatorowi na wykorzystanie swojego wizerunku dla celów wewnętrznych oraz marketingowych, informacyjnych i promocyjnych takich jak m.in. strona www, fanpage na platformie Facebook lub innych mediach

społecznościowych, artykułach prasowych - bez ograniczeń czasowych i terytorialnych oraz bez wynagrodzenia. Uczestnik zobowiązany jest również dostarczyć na wniosek Organizatora swoje zdjęcie wraz z otrzymaną nagrodą w celu realizacji tak opisanego celu.

§ 4. Zasady udziału oraz przebieg konkursu.

1. Aby wygrać niniejszy Konkurs - Uczestnik musi łącznie:
 - a. w pierwszym etapie Konkursu skorzystać z którejkolwiek z Atrakcji i otrzymać od Organizatora paragon fiskalny z powyższego tytułu;
 - b. zainstalować Aplikację na swoim Urządzeniu w terminie do dnia zakończenia pierwszego etapu Konkursu;
 - c. w drugim etapie Konkursu wykonać dodatkowe zadanie, które polegać będzie na jednej z trzech opisanych poniżej możliwości (przy czym wiążącego wyboru jednej z nich dokonuje Organizator w zależności od dostępnych mu uwarunkowań technicznych), a mianowicie:
 - i. wypełnieniu Quizu z pytaniami na czas;
 - ii. przejściu mini-gry na czas;
 - iii. przejściu mini-gry uzyskując w niej najlepszy wynik, lecz inny niż czas; - przy czym również to zadanie możliwe będzie do wykonania w jednej z trzech form: albo w ramach Aplikacji, albo w ramach innej, odrębnej od niej aplikacji, albo w ramach udostępnionej na dedykowanej stronie internetowej mini-gry, grywalnej poprzez przeglądarkę internetową. O wyborze powyższej formy również decyduje Organizator, mając na uwadze dostępne mu uwarunkowania techniczne.
2. Za zwycięzcę konkursu uprawnionego do zajęcia I miejsca uważa się Uczestnika, który w toku wykonania zadania, o którym mowa w § 4 ust. 1 lit c. – uzyska najlepsze kluczowe parametry, w kontekście specyfiki dostępnego zadania (*np. najwięcej poprawnych odpowiedzi, najwięcej poprawnych odpowiedzi w najkrótszym czasie, najlepszy czas lub najlepszy wynik*). II i III miejsce przysługiwać będą odpowiednio za uzyskanie dalszych wyników, zarejestrowanych w ten sam sposób.
3. W ramach Konkursu Uczestnik zobowiązany jest do korzystania z jednej lub kilku Atrakcji wyłącznie po wytyczonych w niej ścieżkach. Jakikolwiek działanie polegające na poruszaniu się poza utrwalonymi szlakami nie będzie miało wpływu na uzyskany przez Uczestnika rezultat. Nadto korzystanie przez Uczestnika z drogi w sposób nieprzewidziany w planie danej Atrakcji lub z nim niezgodny powodować może wykluczenie Uczestnika z konkursu przez Organizatora i utratę prawa do Nagrody.
4. Organizator zastrzega sobie również prawo do usunięcia Uczestnika z konkursu w razie stwierdzenia przez niego korzystania z innych nielegalnych lub nieetycznych metod w celu poprawny uzyskiwanych rezultatów i parametrów, w tym również za pomocą środków informatycznych, które naruszają zasadę równości wszystkich Uczestników.

§5. Wybór zwycięzców i Nagrody.

1. Decyzję o wyłonieniu zwycięzców podejmuje Organizator na podstawie zebranych przez metadanych w toku wykonywania opisanego w § 4 ust. 1 lit. c zadania w drugim etapie Konkursu. Bez znaczenia jest fakt, z której lub z ilu Atrakcji Uczestnik będzie korzystał oraz jak szybko rozwiązywać będzie zadania fabularne podczas pobytu na Atrakcji.
2. Wyłonienie zwycięzców nastąpi **po dniu zakończenia drugiego etapu konkursu**, o którym mowa w § 2 ust. 4 - poprzez upublicznienie wyników na stronie www.kosmicznylabirynt.pl oraz www.magicznylabirynt.pl oraz e-maila Uczestnika, który uprawniony jest do otrzymania Nagrody.
3. W ramach konkursu Organizator przewiduje trzy nagrody rzeczowe przyznane odpowiednio za:
 - a. Zajęcie I miejsca.
 - b. Zajęcie II miejsca.
 - c. Zajęcie III miejsca.
4. Nagrodą za I miejsce jest jedna z poniższych rzeczy, której wyboru dokona wyłoniony Uczestnik według własnego uznania:
 - a. PlayStation 5 - o wartości 3000 zł brutto.
 - b. Oculus Quest 2 - o wartości 2300 zł brutto.
 - c. Apple iPhone 12 64GB - o wartości 3000 zł brutto.
5. Nagrodą za II miejsce jest jedna z poniższych rzeczy, której wyboru dokona wyłoniony Uczestnik według własnego uznania:
 - a. Hulajnoga Kugoo Kirin S1 Pro o wartości 1200zł brutto
 - b. Konsola NINTENDO Switch Lite Turkusowy - o wartości 900 zł brutto.
 - c. Kamera sportowa GOPRO HERO7 Silver - o wartości 1000 zł brutto.
 - d. Smartfon XIAOMI Redmi Note 8 Pro 6/64GB o wartości 1000 zł brutto.
 - e. Hulajnoga elektryczna Xiaomi Mi Electric Scooter Essential Czarny
6. Nagrodą za III miejsce jest jedna z poniższych rzeczy, której wyboru dokona wyłoniony Uczestnik według własnego uznania:
 - a. Smartwatch Xiaomi Mi Band 6 Czarny - o wartości 180zł brutto.
 - b. Hulajnogę wyczynową Stunt ST1000 Xride (złota) – o wartości 300 zł brutto
 - c. Głośnik mobilny JBL Clip 4 - o wartości 250 zł brutto.
 - d. Aparat FUJIFILM Instax Mini 11 – o wartości 330 zł brutto.
7. Nagroda dla jednego Uczestnika przyznawana jest tylko raz, niezależnie od ilości jego pobytów na którejkolwiek z Atrakcji i zebranych metadanych w toku wykonywania zadania określonego w §4 ust. 1 lit c. Skorzystanie z więcej niż jednej Atrakcji pozostaje bez wpływu na wybór zwycięzcy. Uczestnik może dowolnie decydować o wyborze pobytu na którejkolwiek z Atrakcji.
8. Każdy Uczestnik ma prawo do otrzymania tylko jednej Nagrody.
9. Niedopuszczalna jest jakakolwiek kumulacja nagród za I, II lub III miejsce na rzecz tego samego Uczestnika.
10. Organizator skontaktuje się z wyłoniętymi zwycięzcami konkursu w ciągu 30 dni od dnia publikacji wyników za pomocą podanego numeru telefonu oraz e-maila. Jeżeli z przyczyn przez Organizatora niezawinionych nie będzie mógł się on skontaktować z wyłoniętym zwycięzcą, poczytuje się że Uczestnik odstąpił od odebrania Nagrody.

11. Organizator we współpracy z podmiotem trzecim zamierza zorganizować specjalną galę na której nastąpi wręczenie nagród na rzecz zwycięzców. Termin gali oraz jej miejsce zostaną ogłoszone w terminie do dnia 30 listopada 2022 r. Brak uczestnictwa w gali i osobistego odbioru nagrody poczytuje się za rezygnację z prawa do nagrody. Jeżeli gala nie odbędzie się z jakichkolwiek przyczyn – Organizator przekaze wyłonionym Uczestnikom Nagrody na własny koszt na terenie Rzeczypospolitej Polskiej. W razie zamieszkiwania Uczestnika na terenie poza Rzeczypospolitą Polską - Uczestnik zobowiązany jest do pokrycia kosztów przesłania mu nagród pod rygorem przyjęcia, iż rezygnuje z Nagrody.
12. Każdy Uczestnik konkursu, który zajął I, II lub III miejsce zwolniony jest z opłaty podatku dochodowego od wygranej na podstawie art. 30 ust. 1 pkt 2 w związku z art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy o podatku dochodowego od osób fizycznych (*t.j. Dz. U. z 2018 r. poz. 1508 ze zm.*). Do nagród, które wartość wynosi ponad 2000zł brutto (słownie: dwóch tysięcy złotych) brutto organizator przyzna dodatkowo Uczestnikowi sumę pieniędzy odpowiadającą 10% zryczałtowanego podatku dochodowego, który bezpośrednio przekaze na konto stosownego urzędu skarbowego, właściwego dla Uczestnika.
13. Nagrody nie podlegają wymianie na gotówkę lub inne nagrody rzeczowe.
14. W przypadku, gdyby Organizator napotkał trudności z zakupem opisanych w niniejszym regulaminie nagród rzeczowych, spowodowanych brakiem ich dostępności na rynku, w skutek czego nie mógłby wręczyć Uczestnikowi należnej mu nagrody z tytułu wygranej – Uczestnik musi dokonać innego wyboru z listy nagród przypadających za zajęcie danego miejsca. Organizator zastrzega sobie możliwość przekazywania środków pieniężnych, odpowiadające wartości brutto nagrody.
15. Warunkiem odebrania i przyznania nagrody jest okazanie Organizatorowi przez Uczestnika paragonu fiskalnego wydanego mu w związku ze skorzystaniem z Atrakcji – w okresie trwania niniejszego konkursu. Brak okazania paragonu fiskalnego poczytuje się za rezygnację z prawa do uzyskania Nagrody przez Uczestnika.

§ 6. Informacja o przetwarzaniu danych osobowych (RODO).

1. Administratorem danych osobowych uzyskanych w toku realizacji Konkursu jest Organizator tj. Bak Investments sp. z o.o. z siedzibą w Gdańsku przy ul. Jana Heweliusza 11 /819, 80-890 Gdańsk, wpisaną do KRS pod numerem 0000788913, do Rejestru Przedsiębiorców, prowadzonego przez VII Wydział Gospodarczy KRS w Gdańsku, REGON 383537683, NIP 5833358024.
2. Podanie danych osobowych jest dobrowolne. Ochrona danych odbywa się zgodnie z wymogami powszechnie obowiązujących przepisów prawa, a ich przechowywanie ma miejsce na zabezpieczonych serwerach. Podstawą prawną gromadzenia danych jest art. 6 ust. 1 lit. a) i b) RODO.
3. Wszelkie dane osobowe podawane przez Uczestników są traktowane jako poufne i nie są widoczne dla osób nieuprawnionych.
4. Organizator będzie gromadził jedynie dane, o których mowa w § 3 ustęp 6 i 7 jedynie w celu realizacji niniejszego Konkursu. Organizator może zgromadzić od zwycięzców również inne dane osobowe, niezbędne do rozliczenia się z Urzędem Skarbowym, których rodzaje określone są w odrębnych przepisach.

5. Każda osoba, której dane dotyczą (jeżeli Organizator jest ich administratorem) ma prawo dostępu do danych, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, prawo sprzeciwu, prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego. W chwili obecnej organem nadzorczym jest Urząd Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).
6. Kontakt z osobą nadzorującą przetwarzanie danych osobowych w organizacji Organizatora jest możliwy drogą elektroniczną pod adresem e-mail: biuro@bak2099.com
7. Organizator zastrzega sobie prawo do przetwarzania danych Uczestnika po zakończeniu korzystania z jego usług lub cofnięciu zgody tylko w zakresie na potrzeby dochodzenia ewentualnych roszczeń przed sądem lub jeżeli przepisy krajowe albo unijne bądź prawa międzynarodowego obligują Organizatora do zatrzymania danych.
8. Organizator ma prawo udostępniać dane osobowe Użytkownika oraz innych jego danych podmiotom upoważnionym na podstawie właściwych przepisów prawa (np. organom ścigania).
9. Usunięcie danych osobowych może nastąpić na skutek cofnięcia zgody bądź wniesienia prawnie dopuszczalnego sprzeciwu na przetwarzanie danych osobowych.
10. Organizator nie planuje przekazywania danych poza obszar Unii Europejskiej.

§ 7. Postanowienia końcowe.

1. Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania lub odwołania Konkursu lub zmiany niniejszego Regulaminu z ważnych przyczyn (np. siły wyższej lub innego zdarzenia niedającego się uprzednio przewidzieć). Przyczyna musi zostać przez Organizatora odpowiednio umotywowana i podana do publicznej wiadomości. Aktualny tekst Regulaminu dostępny będzie w odpowiedniej na stronie internetowej Organizatora.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności wynikającej z odwołania lub zmiany daty trwania konkursu, a wszelkie roszczenia Uczestników lub osób trzecich są z tego tytułu wyłączone.
3. Biorąc udział w Konkursie Uczestnik potwierdza, iż zapoznał się z postanowieniami niniejszego Regulaminu i w pełni je akceptuje.
4. Wszelkie komunikaty dotyczące przebiegu Konkursu będą publikowane przez Organizatora na jego stronach internetowych (kosmicznylabirynt.pl, magicznylabirynt.pl), które są jednocześnie głównym kanałem publicznej komunikacji z Uczestnikami.
5. Wszelkie naruszenia niniejszego Regulaminu, a w szczególności podanie nieprawdziwych danych osobowych, złamanie dobrych obyczajów lub naruszenie przepisów powszechnie obowiązującego prawa upoważnia Organizatora do wykluczenia Uczestnika z konkursu oraz powoduje utratę prawa do nagrody.